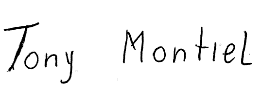
**Informe de responsabilidades**

La subida de este documento firmado al repositorio es obligatoria para acceder a la sustentación y debe hacerse a más tardar el día anterior a la misma. Es obligatorio solo para entregas en pareja.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del componente desarrollado (clase , métodos o funciones)** | **Descripción breve de dicho componente** | **Porcentaje de complejidad respecto al desarrollo global** | **Desarrollador principal (nombre de sólo una persona)** |
| Goku | Representa al personaje principal jugable | 20% | Sebastian Muñoz |
| enemigo | Clase que representa a los enemigos que va a tener el juego | 20% | Sebastian Muñoz |
| Atributos | Maneja las barras de vida de cada personaje del juego | 10% | Tony Montiel |
| mainwindow |  | 15% | Tony Montiel |
| Nivel1 |  | 20% | Sebastian Muñoz |
| Customgraphicsview |  | 5& | Tony Montiel |
| Ataque |  | 10% | Tony Montiel |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla resumen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del integrante**  **(Una fila por integrante del equipo)** | **Nombre de todos los componentes desarrollados** | **Porcentaje total desarrollado**  **(la suma de los ítems es 100)** |
| Sebastian Muñoz Narvaez | Goku, enemigo, nivel1 | 60% |
| Tony Montiel Martinez | Customgraphicsview, mainwindow, ataque, atributos | 40% |
|  | Total | 100% |





Nombre y firma autógrafa del integrante 1:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Nombre y firma autógrafa del integrante 2:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Nota:** La repartición de responsabilidades especificada en este formato no exime a ninguno de los miembros del equipo de la responsabilidad de conocer y explicar el análisis y diseño de las estrategias que fundamentan toda la solución entregada.